

REGISTRAZIONE TURNI DI QUALIFICA

Nome Pilota: _____ Scuderia: _____ Circuito: _____

Tiri di dado	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	
Marcia																														

Penalità	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Tempo Totale [tiri+penalità+1/30''] <div style="border: 1px solid black; width: 100px; height: 30px; margin: 0 auto;"></div>	Uscita Caselle:
Tempo Giro	_____ , _____ '' (+1/30'') = + _____ turni											Posizione in Griglia:
Convalide/Data	Firma Pilota: _____ / /										Firma Giudice (o Primo Testimone): _____	Firma Secondo Testimone: _____

Guida all'utilizzo della "tabella di registrazione turni di qualifica".

Nome Pilota e Scuderia: sono campi intuitivi. Logicamente va messo il nome (leggibile) e la scuderia del pilota a cui si riferisce la scheda.

Circuito: il circuito a cui si riferisce la prova. Ricordo che il campionato è diviso per praticità in due fasi (A e B) con 4 circuiti e relativi GP ognuna. La prima fase vede le gare svolgersi nei circuiti di SPA Francoshamps (Belgio), Principato di Monaco (Montecarlo), Melbourne (Australia) e Zandvoort 1 (Olanda). La fase B, che inizierà una volta giocati tutti i GP della fase A, con gran premi nel Norbourdring (Germania), Hungaroring (Ungheria) Suzuka (Giappone) e Zandvoort 2 (Olanda). La determinazione del GP viene fatta per sorteggio la sera stessa della gara.

Tiri di dado e Marcia: per ogni tiro di dado (mossa) deve essere registrata la corrispondente marcia utilizzata dal pilota. Alla fine della prova questo consentirà di effettuare in pochi istanti la verifica della prova appena svoltasi.

Penalità: deve essere barrata ogni casella corrispondente alle penalità subite.

Tempo Giro: qui si registra il tempo impiegato dal pilota per compiere la sua prova. Il tempo è espresso in minuti primi e minuti secondi. Il tempo va preso dall'istante del lancio del primo dado fino all'istante in cui il pilota conta la casella di arrivo, oltre il traguardo, della sua vettura e dà lo stop. Si registra +1 turno per ogni 30'' impiegati per compiere il giro (0-29: +1, 30-59: +2, ecc.)

Uscita caselle: si annota il numero di caselle oltre il traguardo compiute dal pilota (valore che diventa rilevante a parità di Tempo Totale e di Tempo sul Giro).

Posizione in Griglia: spazio da lasciare in bianco. Sarà il giudice a compilare questa sezione.

Tempo Totale: somma data dal numero di tiri impiegati per compiere un giro, numero di penalità e turni extra dovuti al tempo sul giro impiegato. È il valore di riferimento che servirà per stilare la classifica e la griglia di partenza. A parità di valori si guarda il tempo sul giro impiegato per compiere la prova e successivamente il numero di caselle compiute oltre il traguardo. In caso di ulteriore parità si andrà per sorteggio.

Data: data della prova.

Convalide: a fine della prova e compilata la scheda il pilota mette la sua firma nell'apposita casella. Per convalidare la prova basta la firma del Giudice di Gara (Giuliano Michelin) oppure in sua assenza di almeno due testimoni (obbligatoriamente giocatori iscritti al torneo e facenti parte di squadre avversarie). *Nota:* il Giudice di Gara per convalidare la propria prova avrà bisogno della firma sua e di quella di almeno un altro giocatore iscritto e facente parte di una squadra avversaria. Prove registrate su fogli o moduli che non siano il presente NON saranno prese in considerazione e annullate. La presentazione delle prove di qualifica, regolarmente registrate, va fatta entro le ore 21.00 del giorno della gara stessa.