

Il torneo si svolge in tre fasi distinte: Regular Season, Draft, Play-off.

**REGULAR SEASON:** Le squadre si incontrano, secondo il calendario, in partite di 48 minuti.

La classifica finale ha lo scopo di determinare:

- Qualificazione ai Play-off (le vincenti del girone, più le successive migliori quattro in classifica generale);
- La composizione del tabellone dei Play-off;
- L'ordine di scelta nelle Draft.

Eventuali situazioni di parità verranno risolte applicando il "Tie-breaker OFL".

**DRAFT:** Al termine della Regular Season le migliori classificate accedono alla Draft, cioè la scelta di uno o più Bonus in specifici ruoli all'interno del Team da applicare durante le partite di Post-season. La Draft si svolge secondo l'ordine stabilito dalla seguente tabella.

<b>Ordine di scelta</b>	1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Classifica Team</b>	1°	2°	3°	4°	5°	6°	1°	2°

Notare che un Bonus scelto da una squadra non è più disponibile per le altre.

Gli effetti dei Bonus delle Draft sono sempre algebrici e volontari; per intenderci, chi ne usufruisce può rinunciare al Bonus se lo desidera (decide prima l'offense).

## STAR PLAYERS

<b>Quarterback</b>		<b>Runningback</b>		<b>Linebacker</b>		<b>W. Receiver</b>		<b>Defens. Back</b>	
Pass	Gain	Rush	Gain	Rush	Loss	Pass	Gain	Pass	Loss
03/05	+1	03/10	+1	03/10	-1	03/10	+1	03/10	-1
06/10	+2	11/20	+2	11/20	-2	11/20	+2	11/20	-2
11/20	+3	21/30	+3	21/30	-3	21/30	+3	21/30	-3
21/30	+4	31/40	+4	31/40	-4	31/40	+4	31/40	-4
31/40	+5	41/50	+5	41/50	-5	41/50	+5	41/50	-5
41/50	+6	51/60	+6	51/60	-6	51/60	+6	51/60	-6
51/60	+7								
<u>Bonus</u>									
Sack: +1D6									

<b>Kicker</b>	<b>Tackler</b>	<b>Returner</b>
Field Goal: -1 On Side KO: +4	Punting Table: -1● Normal KO: -1●	Punt Return: -1● KO Return: -1●

- In caso di punts, kick-offs e relativi ritorni, il tiro di un 12 è da considerarsi non modificabile.

**PLAY OFF:** Le squadre si incontrano, secondo lo schema fissato dal tabellone, in partite della durata di 60 minuti, con il meccanismo dell'eliminazione diretta.

Nelle partite di Play-off, la squadra meglio classificata durante la Regular Season godrà del beneficio del fattore campo. Così non è per la finale di campionato che si gioca in campo neutro (all'OVERDOME !!!), anche se si considererà come home-team ai fini delle formalità la squadra meglio classificata in regular season.

**PARTITE E CALENDARIO:** Gli incontri devono essere disputati seguendo strettamente l'ordine stabilito dal calendario. Violare questa regola comporta la sconfitta a tavolino per **8-0** più un punto di penalizzazione.

Gli avversari devono incontrarsi entro e non oltre la data stabilita dal calendario, possibilmente entro la prima settimana rispetto alle due concesse per disputare il match (così da poter fare fronte ad eventuali emergenze). La responsabilità ricade sul giocatore di casa: il giocatore ospitante deve contattare il giocatore ospite almeno 3 giorni (indicativamente) prima della scadenza della prima settimana per trovare un accordo sulla data della partita. Se non lo fa subirà le sanzioni precedentemente elencate. Se i giocatori non trovano un accordo sulla data in cui giocare, dovranno tassativamente avvertire per tempo il Commissioner di Lega (Marasciulo Massimiliano per l'anno 2006) e presentargli il caso. La decisione presa dal Commissioner, compresa la scelta di applicare il punto di penalizzazione o meno, sarà inappellabile.

**PAREGGIO:** In caso di parità al termine del tempo regolamentare si procede così:

- Durante la Regular Season si gioca un overtime di 12 minuti durante il quale vige la regola del "Sudden Death" (vince chi segna per primo). Nel caso non vi siano segnature nel corso dell'overtime, la partita è pari;
- Nei Play-off si giocano "Overtimes" di 15 minuti, cioè tempi supplementari durante i quali vige la regola della "Sudden Death".

**PUNTEGGIO:** Vengono assegnati i seguenti punti:

<b>Vittoria</b>	<b>2</b> Punti
<b>Pareggio</b>	<b>1</b> Punto
<b>Sconfitta</b>	<b>0</b> Punti

Al termine della Regular Season si stila la classifica finale girone per girone prendendo come riferimento principale il numero di punti conquistati. Le squadre prime classificate si potranno fregiare del titolo di Division Champion (!) e accederanno ai Play-off assieme alle seconde ed alle altre 2 squadre con il miglior record generale.

TIE BREAKER: Il “Tie Breaker” è un metodo per decidere quale fra due o più squadre con il medesimo numero di punti sia in testa alla classifica. Esistono due differenti tipi di Tie Breaker:

1. Il TIE BREAKER DIVISIONALE che serve a risolvere le situazioni di parità che si sviluppano fra squadre all'interno dello stesso girone;
2. Il TIE BREAKER INTERDIVISIONALE che serve a risolvere le situazioni di parità tra franchigie di differenti division. Il tie breaker interdivisionale si utilizza per decidere quale fra due squadre classificate nella medesima posizione, nelle rispettive division, alla fine della stagione regolare, sia in posizione di preminenza rispetto all'avversaria (ciò risulta utile per definire l'ordine delle draft). Il medesimo tie breaker si utilizza anche per identificare le ultime 2 squadre aventi diritto a disputare la post season. Solo in questo caso il tie breaker interdivisionale avrà la precedenza rispetto a quello divisionale.

#### TIEBREAKER DIVISIONALE :

1. Scontri diretti
2. Numero di partite perse a tavolino (è favorito chi ne ha perse di meno)
3. Percentuale ottenuta negli scontri divisionali
4. Differenza punti negli scontri diretti
5. Differenza punti generale
6. Differenza punti nelle partite divisionali
7. TD segnati negli scontri diretti
8. TD segnati
9. TD segnati nelle partite divisionali
10. Punti segnati
11. Punti segnati nelle partite divisionali
12. Sorteggio

#### TIEBREAKER INTERDIVISIONALE:

1. Scontri diretti (se disputati e se riguardano tutte le squadre coinvolte)
2. Numero di partite perse a tavolino (è favorito chi ne ha perse di meno)
3. Differenza punti
4. TD segnati
5. Punti segnati
6. Sorteggio

NOTA: Se vi è parità fra tre squadre, si procede con il tie-breaker finchè un campione non viene eletto, oppure finchè una squadra non risulta eliminata; in questo caso, le squadre rimanenti riprendono il tie breaker dal punto 1.