

NOTE:

- Se vi è parità fra tre o più squadre, si procede con il tie breaker finché un campione non viene eletto, oppure finché una squadra non risulta eliminata; in questo caso, le squadre rimanenti riprendono il tie breaker dal punto 1.

- Nel caso sia necessario discriminare quali squadre parteciperanno alla postseason, bisogna innanzitutto definire la classifica interna di ogni division (ricorrendo al tie breaker divisionale); poi, le squadre classificate seconde nelle rispettive division, saranno confrontate usando il metodo del tie breaker interdivisionale (ovviamente solo per chi ha lo stesso numero di punti). Conclusa questa fase con la qualificazione di una delle tre seconde, le altre due procederanno con un altro tie breaker a tre assieme alla terza classificata del girone da cui è uscita la quarta partecipante ai play-off.

- Strength of Schedule (forza del calendario): E' un parametro che prende in considerazione la forza delle squadre battute durante la regular season. Si sommano i punti in classifica degli avversari sconfitti durante le otto partite della stagione regolare e la metà dei punti di coloro con cui si è pareggiato. Il team che ottiene il risultato più alto vince il tie breaker.



UISP Padova

---

# Overlord Football League

XIX torneo di Football Strategy

---



---

- Torneo 2008 -  
& Calendario

---

# Overlord Football

## - Regular

05-dic	12-dic	19-dic
<u>Week 1</u>	<u>Week 2</u>	<u>Week 3</u>
Fat Cats _____ Huskies _____	Viking _____ Eagles _____	Huskies _____ Vikings _____
Eagles _____ Raiders _____	49ers _____ Steelers _____	Raiders _____ 49ers _____
Steelers _____ Losers _____	Bills _____ Fat Cats _____	Losers _____ Bills _____
16-gen	23-gen	30-gen
<u>Week 7</u>	<u>Week 8</u>	<u>Week 9</u>
Huskies _____ Fat Cats _____	Eagles _____ Bills _____	Vikings _____ Huskies _____
Raiders _____ Eagles _____	Steelers _____ Vikings _____	49ers _____ Raiders _____
Losers _____ Steelers _____	Fat Cats _____ 49ers _____	Bills _____ Losers _____

1 punto di penalizzazione per partita persa a tavolino

1. Il TIE BREAKER DIVISIONALE che serve a risolvere le situazioni di parità che si sviluppano fra squadre all'interno dello stesso girone;
2. Il TIE BREAKER INTERDIVISIONALE che serve a risolvere le situazioni di parità tra franchigie di differenti division. Il tie breaker interdivisionale si utilizza per decidere quale fra due o più squadre classificate nella medesima posizione, nelle rispettive division, alla fine della stagione regolare, sia in vantaggio rispetto alle avversarie (ciò risulta utile per definire l'ordine delle draft ed anche per la qualificazione ai play-off delle squadre non vincitrici di division). Solo in questo caso il tie breaker interdivisionale avrà la precedenza rispetto a quello divisionale.

### TIEBREAKER DIVISIONALE :

1. Scontri diretti
2. Numero di partite perse a tavolino (è favorito chi ne ha perse di meno)
3. Percentuale ottenuta negli scontri divisionali
4. Forza del calendario
5. Differenza punti negli scontri diretti
6. Differenza punti generale
7. Differenza punti nelle partite divisionali
8. TD segnati negli scontri diretti
9. TD segnati
10. TD segnati nelle partite divisionali
11. Punti segnati
12. Punti segnati nelle partite divisionali
13. Sorteggio

### TIEBREAKER INTERDIVISIONALE:

1. Scontri diretti (se disputati e se riguardano tutte le squadre coinvolte)
2. Numero di partite perse a tavolino (è favorito chi ne ha perse di meno)
3. Forza del calendario
4. Differenza punti
5. TD segnati
6. Punti segnati
7. Sorteggio

**PLAY OFF:** Le squadre si incontrano, secondo lo schema fissato dal tabellone, in partite della durata di 60 minuti, con il meccanismo dell'eliminazione diretta.

Nelle partite di Play-off, la squadra meglio classificata durante la Regular Season godrà del beneficio del fattore campo. Così non è per la finale di campionato che si gioca in campo neutro (all'OVERDOME !!!), anche se si considererà come home-team ai fini delle formalità la squadra meglio classificata in regular season.

**PARTITE E CALENDARIO:** Gli incontri devono essere disputati seguendo strettamente l'ordine stabilito dal calendario. Violare questa regola comporta la sconfitta a tavolino per **8-0** più un punto di penalizzazione.

Gli avversari devono incontrarsi entro e non oltre la data stabilita dal calendario per disputare il match. La responsabilità ricade sul giocatore di casa: il giocatore ospitante deve contattare il giocatore ospite almeno 3 giorni (indicativamente) prima della scadenza della prima settimana per trovare un accordo sulla data della partita. Se non lo fa subirà le sanzioni precedentemente elencate. Se i giocatori non trovano un accordo sulla data in cui giocare, dovranno tassativamente avvertire per tempo il Commissioner di Lega (Marasciulo Massimiliano per l'anno 2008) e presentargli il caso. La decisione presa dal Commissioner, compresa la scelta di applicare il punto di penalizzazione o meno, sarà inappellabile.

**PAREGGIO:** In caso di parità al termine del tempo regolamentare si procede così:

- Durante la Regular Season si gioca un overtime di 12 minuti durante il quale vige la regola del "Sudden Death" (vince chi segna per primo). Nel caso non vi siano segnature nel corso dell'overtime, la partita è pari;
- Nei Play-off si giocano "Overtimes" di 15 minuti, cioè tempi supplementari durante i quali vige la regola della "Sudden Death".

**PUNTEGGIO:** Vengono assegnati i seguenti punti:

<b>Vittoria</b>	<b>2</b> Punti
<b>Pareggio</b>	<b>1</b> Punto
<b>Sconfitta</b>	<b>0</b> Punti

Al termine della Regular Season si stila la classifica finale girone per girone prendendo come riferimento principale il numero di punti conquistati. Le squadre prime classificate si potranno fregiare del titolo di Division Champion (!) e accederanno ai Play-off assieme alle altre 2 squadre con il miglior record generale.

**TIE BREAKER:** Il "Tie Breaker" è un metodo per decidere quale fra due o più squadre con il medesimo numero di punti sia in testa alla classifica. Esistono due differenti tipi di Tie Breaker:

## League Schedule 2008

Season -

26-dic	02-gen	09-gen
<u>Week 4</u>	<u>Week 5</u>	<u>Week 6</u>
Fat Cats _____ Raiders _____	Vikings _____ Fat Cats _____	Huskies _____ 49ers _____
Eagles _____ Losers _____	49ers _____ Eagles _____	Raiders _____ Bills _____
Steelers _____ Huskies _____	Bills _____ Steelers _____	Losers _____ Vikings _____
06-feb	13-feb	20-feb
<u>Week 10</u>	<u>Week 11</u>	<u>Week 12</u>
Losers _____ Fat Cats _____	Fat Cats _____ Vikings _____	49ers _____ Losers _____
Huskies _____ Eagles _____	Eagles _____ 49ers _____	Bills _____ Huskies _____
Raiders _____ Steelers _____	Steelers _____ Bills _____	Vikings _____ Raiders _____

**1 punto di penalizzazione per partita persa a tavolino**

### Western Division

	Punti	Malus	Tot.
Seba Fat Cats	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Erik Vikings	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Lucio Huskies	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

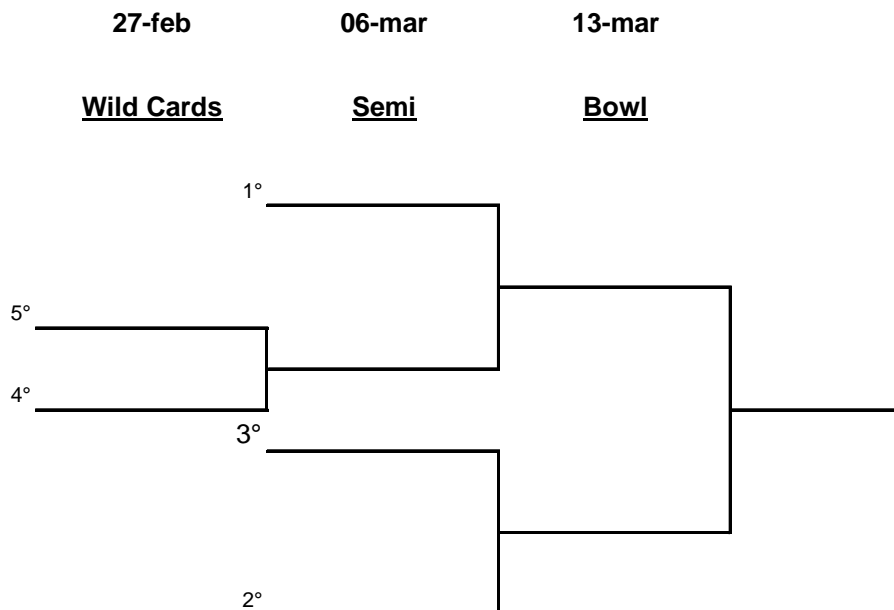
### Central Division

	Punti	Malus	Tot.
Mara Eagles	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
S.L. 49ers	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Max Raiders	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

### Eastern Division

	Punti	Malus	Tot.
Pera Steelers	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Dio Bills	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Andy Losers	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Play-Off



Il torneo si svolge in tre fasi distinte: Regular Season, Draft, Play-off.

**REGULAR SEASON:** Le squadre si incontrano, secondo il calendario, in partite di 48 minuti.

La classifica finale ha lo scopo di determinare:

- Qualificazione ai Play-off (le vincenti del girone, più le successive migliori due in classifica generale);
- La composizione del tabellone dei Play-off;
- L'ordine di scelta nelle Draft.

Eventuali situazioni di parità verranno risolte applicando il "Tie-breaker OFL".

**DRAFT:** Al termine della Regular Season le migliori classificate accedono alla Draft, cioè la scelta di uno o più Bonus in specifici ruoli all'interno del Team da applicare durante le partite di Post-season. La Draft si svolge secondo l'ordine stabilito dalla seguente tabella.

Ordine di scelta	1	2	3	4	5	6	7	8
Classifica Team	1°	2°	3°	4°	5°	1°	2°	3°

Notare che un Bonus scelto da una squadra non è più disponibile per le altre.

Gli effetti dei Bonus delle Draft sono sempre algebrici e volontari; per intenderci, chi ne usufruisce può rinunciare al Bonus se lo desidera (decide prima l'offense).

### STAR PLAYERS

Quarterback		Runningback		Linebacker		W. Receiver		Defens. Back	
Pass	Gain	Rush	Gain	Rush	Loss	Pass	Gain	Pass	Loss
03/05	+1	03/10	+1	03/10	-1	03/10	+1	03/10	-1
06/10	+2	11/20	+2	11/20	-2	11/20	+2	11/20	-2
11/20	+3	21/30	+3	21/30	-3	21/30	+3	21/30	-3
21/30	+4	31/40	+4	31/40	-4	31/40	+4	31/40	-4
31/40	+5	41/50	+5	41/50	-5	41/50	+5	41/50	-5
41/50	+6	51/60	+6	51/60	-6	51/60	+6	51/60	-6
51/60	+7								
Bonus									
Sack: +1D6									

Kicker	Tackler	Returner
Field Goal: -1	Punting Table: -1•	Punt Return: -1•
On Side KO: +4	Normal KO: -1•	KO Return: -1•

- In caso di punts, kick-offs e relativi ritorni, il tiro di un 12 è da considerarsi non modificabile.