

- Il Circolo Overlord: notizie ed iniziative
- I tornei ed i loro vincitori
- I grandi uomini del nostro tempo

Il Gatto Nero sui dadi



1997: un anno tutto in salita

Gli impegni del Circolo in vista della Convention dell'anno prossimo.

Salve a tutti,

Vorrei approfittare un attimo di questa nuova incarnazione del "Il Gatto Nero Sui Dadi", per farmi conoscere e per dire chiaramente cosa intendo fare e cosa spero che facciate per il nostro benamato notiziario.

Per iniziare, io sono Stefano Rampazzo, uno dei membri appena eletti del Direttivo, sono un socio del Circolo da parecchi anni, ho vissuto il periodo di Via Monte Sirotto, PadCon '93, e l'esperienza dei vari GiocaPadova; gioco a parecchi role-plays ed a qualche gioco di carte.

Quest'anno, noi soci avremo un sacco di cose da fare in preparazione della Convention Nazionale dei Giochi di Ruolo e Simulazione che si svolgerà a Settembre '97 nei territori patavini. E sarà mio compito, attraverso queste pagine, tenervi informati su cosa stiamo facendo, su perché lo stiamo facendo e su quanto stiamo sudando nel farlo.

Comunque non vorrei trasformare il GNSD in un noioso reportage sulle sofferenze nostre e di coloro che ci stanno accanto, quindi mi piacerebbe moltissimo che tutti i soci volenterosi e pieni di spirito mi dessero una mano a riempire queste pagine con tutto quello che può riguardare il mondo dei giocatori.

Mi aspetto recensioni sui giochi appena usciti, reportage delle vostre

visite alle manifestazioni che durante tutto l'anno vengono organizzate, ma inoltre, lettere, polemiche, proteste....Insomma, qualsiasi cosa che mi dimostri che i soci dell'Overlord non sono dei semplici nomi che Luca Sandonà ci fa vedere ogni tanto sui suoi tabulati ma che sono delle persone che non hanno perso il valore del gioco, del divertimento e della socialità.

Per finire, il Gatto Nero Sui Dadi parte con una cadenza trimestrale, anche se verranno preparati degli speciali in concomitanza con alcune manifestazioni. Non penso che ci sia il bisogno di sottolineare il fatto che, a seconda del materiale ricevuto, questa potrà variare ed intensificarsi, oppure diradarsi. Quindi penne alla mano.

Alla prossima.

Stefano Rampazzo

Avviso ai naviganti

Tanto per iniziare le danze, mi sono permesso di segnalarvi un po' di rubriche che, con il vostro aiuto, mi piacerebbe far nascere sul Gatto Nero.

Sono solo delle idee, ed i suggerimenti sono ben accetti:

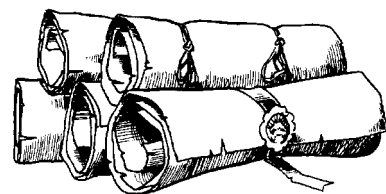
1 la sovracitata rubrica delle recensioni: quale migliore sistema per trovare soci che vogliono giocare al vostro ultimo acquisto;

2 la rubrica delle manifestazioni: provare a raccontare a coloro che non c'erano i pregi o i difetti delle manifestazioni; può servire ad evitare fregature ed a passare delle splendide giornate di gioco;

3 la rubrica degli scambi: se avete uno o più giochi di cui non sapete più che farvene, provate a venderli o a scambiarli con qualcuno del circolo;

4 rubrica dei suggerimenti: molti di noi hanno dei giochi preferiti, che conoscono alla perfezione, che hanno modificato ed analizzato nei più piccoli dettagli; il GNSD può essere il posto ideale dove rendere pubbliche le vostre esperienze.

La carne al fuoco è tanta, se avete critiche suggerimenti, insulti ed altre varie amenità da comunicare in proposito, vi prego di scriverle su un supporto cartaceo o di registrarle su un floppy (in formato TXT) e di consegnarle ad uno dei membri del Direttivo durante le riunioni del Venerdì in Circolo.



Classifica del torneo a punti 95/96

Ecco i risultati del nuovo torneo in cui non conta il gioco, ma la partita e chi la vince!

L'anno scorso Riccardo Sciarrone aveva organizzato un nuovo torneo, piuttosto differente da tutti quelli che siamo sempre stati abituati a giocare: il punteggio veniva computato in base alle partite giocate, senza però tenere conto dei giocatori e del gioco. Quindi si assegnavano punti per la vittoria e si toglievano punti per la sconfitta. Quando venne presentato, questo torneo molti giocatori erano scettici, poi alcuni hanno iniziato a giocare ed adesso, questa edizione è finita.

Ecco a voi i risultati: nella prima tabella sono rappresentati le partite fatte dai giocatori, con i punteggi ottenuti, nella seconda la classifica finale:

Partite disputate:

Sciarrone	Menegazzo	Sandonà	Sitran	Tassan	Pata	Baro	Rossi	Gheno	Pierobon	Partita
2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	2000	
					2070 (+)	1930 (-)				06/05/95 Warhammer 40000
1930 (-)		2070(+)								13/05/95 Dadi
2000 (+)	1930 (-)									14/05/95 Flight Commander II
2070 (+)		2000 (-)								23/05/95 Flight Commander II
		1930 (-)	2070 (+)							26/05/95 Civilisation
2000 (-)				2070 (+)						01/06/95 Football Strategy
2070 (+)	1860 (-)									02/07/95 ASL
2070 (=)			2070 (=)							15/09/95 Napoleone a Lipsia
2110 (1)	1864 (2)	1890 (3)								21/10/95 Domino
2107 (=)	1867 (=)		2067 (=)			1933 (=)				27/10/95 Wooden Ship & Iron Man
					2140 (+)			1930 (-)		05/11/95 Warhammer 40000
2068 (-)	1906 (+)	1929 (+)					1961 (-)			12/12/95 ASL Red Barricades
2128 (+)		1869 (-)								16/12/95 ASL
		1809 (-)							2060 (+)	22/12/95 Jyhad
		1895 (+)							1974 (-)	22/12/95 Jyhad
		1965 (+)							1904 (-)	22/12/95 Jyhad
2143 (+)	1876 (-)	1935 (-)					1991 (+)			30/12/95 ASL Red Barricades
2158 (+)	1846 (-)	1905 (-)					2021 (+)			10/03/96 ASL Red Barricades
2158	1846	1906	2067	2070	2140	1933	2021	1930	1904	Totale

Legenda: (+) Vittoria (-) Sconfitta (=) Pareggio (x) Posizione

Alla luce di questi risultati, la graduatoria finale è così composta:

CLASSIFICA FINALE:

NOME :	PUNTI :	VINTE	PERSE	PAREGGIO	AVVERSARI/GIOCATORI
Sciarrone	2158	7	3	2	6
Pata	2140	2	0	0	2
Tassan	2070	1	0	0	1
Sitran	2067	1	0	1	4
Rossi	2021	2	1	0	3
Baro	1933	0	1	1	4
Gheno	1930	0	1	0	1
Sandonà	1906	4	6	0	5
Pierobon	1904	1	2	0	1
Menegazzo	1846	1	4	2	5

Durante il torneo i partecipanti si sono sbizzarriti con i giochi più diversi, dai dadi ad Advanced Squad Leader, alla fine comunque il vincitore è risultato lo stesso ideatore del torneo, Riccardo Sciarrone. Durante tutta la durata, le partite giocate sono state 15, di cui 10 partite in cui giocavano due giocatori, 4 partite in cui si sono impegnate squadre di giocatori ed una in cui si sono sfidati più giocatori. Per quest'anno dovrebbe andare in porto un'altra edizione del torneo, con alcune modifiche al regolamento ed "sistema di punteggio innovativo e concorrenziale" (cito, senza sforzarmi a capirle, le testuali parole del boss. N.d.r.). Comunque, non appena sapremo qualcosa vi terremo informati.

Notizie da Overlord

Tornei, iniziative ed altre varie amenità

RomaCon '96

Per quel che riguarda ROMACON '96: nel pullman che parte da Padova ci sono ancora posti liberi.

La manifestazione si terrà a Roma il 13, 14 e 15 Settembre, si svolge presso l'albergo Dany di Ciampino ed è patrocinata dalla Federgiochi.

Lì si terranno tornei di giochi di ruolo, di simulazione e di carte; la spesa per il viaggio e di L. 180,000 (comprende pullman, pernottato ed entrata alla manifestazione per tutti e tre i giorni).

Per informazioni telefonare a Marco Pata (049/9935222)

Torneo Top Driver 95/96

Alla cena del Circolo, che si è tenuta a Luglio, sono stati premiati i vincitori di alcuni dei tornei interni, fra questi anche il vincitore dell'ultima edizione del torneo di Top Driver.

Alla fine di tutte le corse la classifica si è presentata così:

1. Gigi Scarin, con 79 punti ha completato il torneo con il tempo complessivo di 830,766 turni
2. Giuseppe Palomba, con 79 punti, ha completato il torneo in 858.891 turni
3. Massimiliano Marasciulo, con 77 punti
4. Allegra Marchesin, con 75 punti
5. Enrico Valandro, con 72 punti
6. Stefano Barcaro, con 62 punti
7. Lucio Pietrobon, con 48 punti
8. Mauro Pancheri, con 34 punti

Il torneo si è rivelato più combattuto del previsto e, prima dell'ultima gara, quasi tutti i concorrenti avevano la possibilità, non solo teorica di aggiudicarsi la piazza d'onore; difatti la lotta per la vittoria si è risolta per una questione di tempo, visto che i punteggi dei primi due erano uguali.

Per chiunque fosse interessato, il torneo avrà luogo anche nella prossima stagione, e, non appena sapremo qualcosa, non mancheremo di avvertirvi da queste pagine.

Idea per un nuovo torneo

Quest'anno Luca Sandonà ha partorito un nuovo tipo di torneo, per provare la propria perizia nel roleplaying: si tratta di quello che è stato chiamato "Torneo Multi-ruolo".

I partecipanti gareggeranno con giochi diversi ad una serie di avventure ambientate negli scen

ari più diversi, che verranno comunicate solo prima dell'inizio di ogni partita.

Questo torneo è adatto a tutti i giocatori, principianti ed esperti, che non abbiano paura di affrontare personaggi diversi e situazioni nuove.

Il sistema di punteggio utilizzato sarà l'RPGA modificato, ed il limite massimo dei giocatori sarà delimitato dalla disponibilità dei master.

A questo proposito, si cercano master con esperienza e capacità per torneo multi ruolo. Non è necessario conoscere molti giochi di ruolo e' sufficiente essere adattabili.

Per informazioni ed eventuali adesioni, rivolgersi ai membri del direttivo.

Varie

Chiunque abbia il ghiribizzo o la voglia di organizzare tornei o iniziative di sorta è pregato di farsi avanti ed alzare una mano. In circolo abbiamo tanta gente che ha voglia di giocare, quindi basta accostare qualcuno dei membri del direttivo e prendere accordi. Più facile di così.

ASPETTIAMO FIDUCIOSI.

Per finire, queste sono le attività del circolo per i prossimi tre mesi:
06 set 96 Venerdì: Inizio attività - Inizio proposte tornei interni 96/97
- Inizio preparazione PADCON '97
09 set 96 Lunedì: Direttivo
13 set 96 Venerdì: ROMACON 96
14 set 96 Sabato: ROMACON 96
15 set 96 Domenica: ROMACON



20 set 96 Venerdì: normale attività del Circolo (nadC)

27 set 96 Venerdì: nadC

04 ott 96 Venerdì: nadC

07 ott 96 Lunedì: Direttivo (?) - Inizio prep. volantino PadCon 97

11 ott 96 Venerdì: nadC

18 ott 96 Venerdì: nadC

25 ott 96 Venerdì: nadC

01 nov 96 Venerdì: nadC

04 nov 96 Lunedì: Direttivo (?)

08 nov 96 Venerdì: nadC

15 nov 96 Venerdì: nadC

22 nov 96 Venerdì: nadC

29 nov 96 Venerdì: nadC

I grandi uomini del nostro tempo: J.R.R. Tolkien

Storia semiseria di un mito della letteratura fantasy

John Ronald Reuel Tolkien non nacque, ma apparve all'età di tre anni nel salotto, di fronte ai suoi genitori, seduto su un volume di quasi diecimila pagine, che aveva appena terminato di scrivere, intitolato "Il signore dei pannolini".

Questa esperienza così precoce lo segnò in maniera profonda fin dalla prima età scolare, durante la quale si distinse per aver dato alle stampe "Il signore dei sussidiari" seguito a ruota da "Il signore dei compiti per casa", due epopee incentrate sulla lotta di una razza chiamata i Bidelli alla conquista dell'Intervallo. Ambedue furono accolte tiepidamente dai critici, ma ottennero un successo spropositato fra i bambini di tutto il mondo.

Degli anni seguenti le notizie che si sanno sulla sua vita e sulle sue imprese sono poche e frammentarie tanto che spesso scivolano nell'aneddotico e nel leggendario. Alcune fonti, però, ci tramandano che, nel periodo che intercorse fra le due guerre mondiali, egli, divenuto ormai grandicello, profuse tutte le sue energie nella ricerca di altri nomi da posporre al suo, che giudicava troppo comune, John. Di questa esperienza, gli impiegati dell'anagrafe di Newcastle ricordano con sconforto *Magicalmysterytour*, *Wherenoonehasgonebefore*, *Curiositykilledthecat* e *Supercalifraglistichespiralidoso*, che vennero rifiutati dopo ampi dibattimenti, per il fatto che provocano problemi con l'impaginazione dell'elenco telefonico.

Una ricerca più approfondita ci ha svelato che, nel casellario giudiziario di Londra, poi, vi sono tracce di un certo J.R.X.S.C.V. Tolkien, che pare sia stato sottoposto a processo per offesa ad un pubblico ufficiale. Il tapino pare che avesse tentato di convincere un bobby (classico poliziotto londinese con un basso check d'Intelligenza e -4 al Colpire) di essere stato derubato da due Elfi Sindar e da un Numenoreano Nero. I verbali, purtroppo, tralasciano del tutto l'arringa dell'accusa, in cui l'avvocato sollevò eccezione dimostrando che l'inimicizia che intercorreva fra le due razze rendeva impossibile la loro collaborazione nel furto, distruggendo così la testimonianza del nostro.

Da questa vicenda il Nostro trasse l'ispirazione per scrivere parecchi brevi racconti in cui degli esseri presi di peso dalle mitologie più disparate, come nani ed elfi, si impegnavano a rubare portafogli ed altri monili agli esseri umani nelle cabine telefoniche inglesi: queste opere, al pari di quelle giovanili, ricevettero una tiepida accoglienza presso il pubblico e la critica.

Deluso ma non vinto, egli scrisse molte altre cose durante la sua lunga e prolifica esistenza, fino alla sua scomparsa avvenuta nel secondo dopoguerra. Alcune vennero bacciate

dal successo, altre precipitarono nell'oblio. Di queste ricordiamo: "Il goblin di Sauron", storia di un esserino che riuscì a rubare tutti gli anelli del grande signore malvagio, ma che, non riuscendone a capire l'utilità, li rimise a posto, e la "Farmacopea Orchesca", opera pseudo scientifica in cui vengono rappresentati i rituali di amputazione degli arti celebrati dagli orchi dopo ogni incontro con qualche gruppo di avventurieri.

Si lasciò dietro un figlio con tre nomi che, con totale spirito di abnegazione, dedicò e dedica tuttora la propria esistenza a trovare racconti perduti dal padre ed a stamparli in costosissime edizioni brossurate (i maligni dicono che il suo non sia un lavoro facile da portare a termine,

avendo lui una mano costantemente occupata a contare i guadagni che percepisce per i diritti delle opere del padre).

Ma J.R.R. Tolkien ci ha lasciato, avvolto in un alone di mistero: le notizie si fanno ancor più confuse ed imprecise. Due ragazzi del Wyoming giurano di averlo visto giocare a Dragon Dice® con Elvis; un generale della RAF ha detto in un'intervista che un uomo a lui molto somigliante è stato fotografato da un satellite spia in una radura nella steppa caucasica circondato da individui bassi con cappelli a punta colorati; altri sostengono che continui ad andare in giro per il mondo a seminare racconti perduti per condurre suo figlio lentamente alla pazzia.

Qualunque sia il suo posto, una cosa possiamo sicuramente dichiarare senza tema di essere smentiti: egli è uno dei grandi uomini del nostro tempo.

Sic transit gloria mundi.

Stefano P. Rampazzo



Il circolo Overlord è un'associazione per lo sviluppo e la diffusione del gioco intelligente associata alla Federgiochi ed alla UISP. Si riunisce al Venerdì, dalle ore 21, ed al Sabato, dalle ore 15, presso la Cooperativa L'Iride, a Selvazzano, via Padova 63.

Il Presidente è Luca Sandonà, mentre il Direttivo è formato da: Marasciulo Massimiliano, Oriano Emanuele, Pata Marco, Pietrobon Lucio, Rampazzo Stefano, Rossi Diego, Rossi Massimiliano.

E-Mail: sandona@mbox.vol.it - Fidonet 2:333/329.14

Tel. 049/685514 - Fax 049/681542