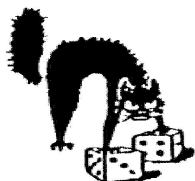


- Il direttivo del 5 Novembre: decisioni e commenti
- La classifica provvisoria del torneo a punti
- Lucca Games 96

Il Gatto Nero sui dadi



Che lo sforzo sia con noi!

Contro la sfiga, contro la sorte, sempre dritti contro le porte!

AARGH!

Come forse avrete notato questo è il numero 17 del Gatto Nero sui Dadi, e questo porta una sfiga tremenda!

Vi consiglio pertanto di leggere il Gatto Nero sui Dadi nella stessa posizione propiziatoria in cui io lo sto scrivendo (con la mano sinistra in stretto contatto con una zona del corpo alla quale tengo molto ma che ritengo quantomeno educato non nominare, evitando di scendere in particolari!): detto questo, altre considerazioni.

Il torneo a Punti di Riccardo Sciarone sta incontrando un successo insperato ed inaspettato: ogni Venerdì sera un mucchio di giocatori sono impegnati in popolarissime partite di torneo (qualche settimana fa a B-17 eravamo in sette! Uao!).

L'organizzatore secerne gioia da tutti i pori (tanto più che il **13 scorso** ha anche secernuto una splendida bimba chiamata **Michela**, complimenti a lui e signora!), ma se volete farlo esplodere dalla felicità, iscrivetevi e trovate un nutrito numero di avversari e...via via, verso altre incredibili, inimitabili avventure.

Per l'angolo delle cose funebri, il nostro Presidente non ha nemmeno fatto partire il torneo multi ruolo per mancanza di partecipanti.

Ok! Parliamoci a quattr'occhi: se ci sono almeno sei persone che abbiano voglia di partecipare realmente

a questo dannato torneo, si facciano avanti che non tutto è ancora perduto e magari riusciamo a convincere il buon Sandonà a farci giocare. Ecceccavolo!

Per quello che riguarda l'iniziativa "Invito al Gioco", vi mando alle pagine interne per un calendario quantomeno dettagliato.

Dovrebbe partire (anzi, forse è già partito, ma mi è arrivata notizia mentre stavo distribuendo il GNSD scorso!) il classico torneo di Top Driver.. Nel caso che ci sia ancora qualche posto libero, vi invito a chiedere informazioni a Giuseppe Palomba (telefono 049/776512).

Poi, da più parti ho sentito mugugni di disapprovazione per le immagini che inserisco nel GNSD: piantatela!

Io non so disegnare, quindi finisco di battere gli articoli poi, armato di scanner e computer, piglio un po' di immagini e le butto dentro, chiaro?! Se poi, non vi piace Dino, il simpatico animaletto che era in prima pagina il numero scorso, speditemi qualcosa di meglio.

Questo mi porta ad un'altra idea che mi è balzata in mente durante il direttivo: in occasione del decimo anniversario del Circolo Overlord, ed anche in occasione della futura

PadCon '97, parte una simpatica iniziativa: Ringiovaniamo il Gatto.

Si tratta di un concorso non a premi (cioè, non è a premi finché non riesco a convincere Luca a darmi dei soldi per i premi, semplice, noh?) cui sono invitati a partecipare tutti coloro che abbiano delle capacità artistiche.

L'obiettivo è quello di fare una nuova immagine del Gatto (quello che sta di fianco al titolo di quest'articolo), il disegno deve avere rispondere a queste caratteristiche: essere in bianco e nero, essere facilmente riconoscibile, originale, e dovrebbe potersi rimpicciolire ed ingrandire in diversi formati (occhio ai particolari che si perdono in piccolo e che risaltano solo in grande!).

Tutti i manufatti dovranno pervenire in Circolo il più presto possibile e saranno sottoposti al giudizio insindacabile della redazione del Gatto Nero sui Dadi (essendo che mi prego di essere l'unico membro della redazione, il giudizio spetta a me medesimo!).

In attesa di nuove cose che ci porterà il vento soffiando nelle pianure del Nord....

Alla prossima

Stefano Rampazzo



Di che si parla nei Direttivi?

Molti sostengono che ci si trovi solo per bere, la parola chiarificatrice al nostro segretario!

Quello di Martedì 5 Novembre è stato un Direttivo particolarmente numeroso ed intenso, uno di quei bei Direttivi allargati che piacciono tanto al nostro Presidente, ma un po' meno al padrone di casa di turno.

Gli argomenti discussi sono stati vari ma ovviamente mi limiterò a quelli più importanti, tanto per non annoiare tanto, ne' voi, ne' il sottoscritto.

La riunione si è aperta con il solito aggiornamento da parte del buon Roberto Milazzi, che è colui che ci fornisce il nostro spazio su Internet (o qualcosa del genere, sapete, io non me ne intendo molto!), a proposito, spero che ne siate tutti informati, vero?! Comunque, dicevo, il nostro fornitore sta elaborando il logo e la grafica della pagina insieme a Lele Oriano, ed ha approfittato del nostro incontro per avviare una indagine conoscitiva sui giochi per computer che permettono l'interazione di più giocatori, praticamente un sondaggio. Poi, come sta divenendo sempre più una costante, si è cominciato a parlare della prossima PadCon 97, e si sono discussi i soliti discorsi: la ricerca della sede adatta, i tornei, gli ospiti da invitare, gli eventi straordinari da organizzare (a proposito, vi posso rivelare, in anteprima regionale, che il club modenese Joker, ne sta preparando a bizzeffe, tra cui spicca, per le crisi di ilarità che ha provocato fra di noi, un fantomatico "Toons And Dragons"?!). Tutto questo discorso ha ovviamente portato a rivangare la solita polemica fra Federgiochi e Stratelibri e la rivalità fra Conventions dei club Federgiochi ed Immaginaria, il che ha conseguentemente

condotto al successivo incazzamento generale. Come al solito.

Poi si è passati ad esaminare i problemi della Federgiochi: lo statuto anche da varare, i servizi che vengono erogati con un po' di intermittenza, i vantaggi che presenta attualmente farvi parte, ecc... Pensiamo che, per il prossimo anno, bisognerà prendere qualche decisione, anche radicale, per bloccare la situazione statica. Ma ci penseremo dopo la Convention (saremo infidi, non che abbiamo il Presidente che "trama nell'ombra", o no?). Dimenticavo, Stefano Rampazzo ed Emanuele Oriano si sono assunti l'onere della gestione dei rapporti con Ingellis (presente il tipo descritto nell'articolo su Immaginaria del numero scorso? No, non quello che voleva scambiare cartine! - nota del Rampazzo). Auguri! Una novità importante è costituita dal fatto che il Circolo appronterà al più presto un armadio porta mappe, per la gioia di tutti i boardgamers. Poi, abbiamo anche pensato di invitare quelli di Fantasy (la trasmissione di Odeon TV, di cui parlo da qualche parte nel Gatto - N.d.R.), comunque, vi farò sapere di più prossimamente.

Per ora credo di aver finito e se non vi basta, venite al prossimo Direttivo, va bene segretario, ma non sono uno scriba! (Ah, no? Ma guarda! - N.d.R.).

Un'ultima esortazione, se conoscete dei giocatori o dei gruppi che non fanno parte del Circolo, cercate di coinvolgerli ed invitateli, crescere, anche in quel senso, è il nostro scopo!

Notizie, facezie e varie altre amenità.

Notizie da Overlord

Direttivo

Martedì 3 Dicembre, a casa di Emanuele Oriano, si terrà il Direttivo del Circolo Overlord. Chiunque fosse incuriosito sulle attività del Direttivo, o avesse qualcosa da dire, è pregato, anzi, invitato ad intervenire. In ogni caso telefonate qualche giorno prima al padrone di casa, o contattate i membri del Direttivo prima di venire.

Aiuto cercasi

Tutti coloro che avessero il desiderio di organizzare un evento, gestire un torneo o semplicemente dare una mano, sia a PadCon che a Giocapadova, sono pregati ardentemente

di farsi avanti, che lavoro ce n'è per tutti!

Chiaro il messaggio?

Fantasy

Per la gioia di tutti noi, è tornata Fantasy, una delle poche, forse l'unica, trasmissioni a trattare di giochi di ruolo nel palinsesto nazionale. Al solito, bisogna fare le ore piccole per vederla: va in onda alle 24.00 del Lunedì sera ed, in replica, alle 23.00 del Sabato sera, su Odeon TV. Non perdetela.

Invito al gioco

E' infine partita l'iniziativa "Invito al Gioco", patrocinata dal Circolo Overlord dal Consiglio di Quartiere

2 Valsugana, ed avrà luogo da Martedì 12 Novembre al Centro Polifunzionale Valsugana sito in Via Montà 437. Le riunioni avverranno ogni secondo e quarto Martedì del mese. Ricordandovi che lo scopo di questa manifestazione è la divulgazione del gioco di ruolo come intrattenimento ed occasione di socialità, vi invitiamo ad intervenire tutti, possibilmente allestendo scenari di giochi adatti anche ad i giocatori meno esperti.

Classifica provvisoria torneo a punti

Sono passati due mesi e la lotta per il podio impazza furibonda!

Riguardo al succitato torneo a punti, il calcolatore binario di Riccardo Sciarrone, dopo lunghe e penose trattative ha vomitato il seguente riassunto delle posizioni dei giocatori (in volgare: la classifica provvisoria):

Giocatore	entrata in classifica.	totale	media	punti	partite giocate
Sandonà Luca	si	46.20	44.20	221	5
Pierobon Lucio	si	41.33	39.33	236	6
Ragno Pierpaolo	no	50.00	50.00	100	2
Diego Rossi	no	50.00	50.00	50	1
Menegazzo Francesco	no	50.00	50.00	50	1
Gheno Francesco	no	36.00	36.00	36	1
Sciarrone Riccardo	no	34.00	32.00	128	4
Marasciulo Max	no	32.00	32.00	96	3
Meneghin Emiliano	no	32.00	30.00	90	3
Cesca Federico	no	31.00	29.00	87	3
Oriano Emanuele	no	27.00	25.00	100	4
Rampazzo Stefano	no	24.50	24.50	49	2
Perazzolo Enrico	no	24.00	22.00	66	3
Ghirotto Franco	no	21.33	19.33	58	3
Desci Sergio	no	21.00	21.00	42	2
Pata Marco	no	17.00	17.00	17	1
Scarin Luigi	no	10.00	10.00	20	2
Bacco Davide	no	10.00	10.00	10	1
Gini Gino	no	0.00	0.00	0	0
Vigilante Federico	no	0.00	0.00	0	0
Barbiero Andrea	no	0.00	0.00	0	0
Paluan Alessandro	no	0.00	0.00	0	0
Baro Antonio	no	0.00	0.00	0	0
Conte Guido	no	0.00	0.00	0	0

Questa è la classifica dopo i primi due mesi di partite, poche persone sono entrate in lizza (ricordo che esiste la soglia delle cinque partite), ma il torneo continua la sua folle corsa verso luglio. In questo schema sono rappresentati solo ed esclusivamente i referti arrivati all'organizzatore al 3 Novembre 1996.

ULTIMA ORA: PROPOSTA DI MODIFICA AL REGOLAMENTO DEL TORNEO A PUNTI

Per sanare alcune incongruenze si propone la seguente modifica all'attuale regolamento del Torneo A punti attualmente in corso: nelle partite multiplayer (multigiocatore) in caso di piazzamenti a parimerito, tali piazzamenti occuperanno tanti posti in classifica quanti sono i giocatori a parimerito ed a questi verrà assegnato il punteggio che verrebbe assegnato al peggior piazzamento (Es.: tre giocatori secondi a parimerito prenderanno il punteggio che avrebbe preso il quarto; due giocatori primi a parimerito prendono il punteggio del secondo...)

Riccardo Sciarrone

Comunque, grande richiesta, uno schema riassuntivo dei bonus e dei malus collegati alle partite:

CONTEGGIO PUNTI

Partite faccia a faccia: verranno dati i seguenti punteggi : 50 punti a chi vince, 25 in caso di pareggio, 10 in caso di sconfitta.

Partite a più giocatori: verranno divisi 50 punti per il numero dei giocatori (frazioni arrotondate per eccesso) che chiameremo x. Dopodiché il primo prenderà 50 punti, il secondo 50-x punti, il terzo 50-2x ecc.

Partite a squadre: a tutti componenti della squadra che vince verranno dati 45 punti, 25 punti in caso di pareggio e 15 punti a tutti i componenti della squadra che perde.

Non entrerà nella classifica finale chi, alla chiusura della manifestazione, avrà giocato meno di cinque partite.

Il titolo di "campione" sarà assegnato, a fine torneo, al giocatore con la migliore MEDIA MATEMATICA (punti/partite) aggiustata da alcuni modificatori (prima si calcola

la media e poi si modifica):

+2 alla media per ogni multiplo di 3 giocatori diversi incontrati nel torneo.

+2 alla media per ogni multiplo di 3 giochi diversi giocati nel torneo.

+2 alla media per ogni multiplo di 5 partite giocate nel torneo (oltre le prime 5 obbligatorie).

-2 alla media per ogni multiplo di 7 partite giocate allo stesso gioco.

-1 alla media per ogni multiplo di 10 partite giocate con lo stesso giocatore.

-3 alla media per ogni 5 partite vinte contro lo stesso giocatore (per evitare combine tra giocatori).

-3 alla media per ogni 5 partite giocate a dadi, carte (briscola, scopone ecc.), mora cinese, domino ecc. (giochi non usuali in circolo).

Lucca Games

Oververo: come è ingrato il lavoro del direttore del Gatto Nero!

Alcuni soci del Circolo sono andati a Lucca.

Sono fatti loro, direte voi, ed io non posso far altro che darvi ragione; il fatto è che questi dannatissimi esseri, malgrado le mie di me pressanti richieste non hanno nemmeno voluto farmi un articolo striminzito.

Quindi se costoro pensano di esser citati per nome alla gloria di posterì, se lo scordino!

Eccheccavolo!

Dunque, da dove iniziare?...

Lucca Games è avvenuta ancora una volta, e nonostante sia una manifestazione piuttosto giovane, nata come piccolo evento da abbinarsi alla Fiera del Fumetto di Lucca, una delle più seguite d'Italia, ha acquisito sempre più importanza (tre anni fa, fu il teatro del primo grande Boom di Magic: L'adunanza in Italia) fino ad acquistare un pubblico suo. Ed anche quest'anno ha, come al solito, attirato parecchi giocatori.

Le mie fonti, i dannati esseri di cui sopra, sostengono che non si poteva nemmeno passare, da quanta era la gente che occupava gli stand. Oltre a queste sostengono altre cose, alcune veritiere ed altre un po' meno, del tipo:

1. l'evento più importante è stato lo spogliarello di Selen (nota porno star che ammorba i canali privati, ed ultimamente, anche i negozi di fumetti con albi incentrati fondamentalmente su trombate, ben disegnate, ma sempre trombate sono!), quando ho chiesto cosa centrasse questo con Lucca Games, hanno continuato a nicchiare ed a parlare del tempo meteorologico;
2. è stata registrata una crescente presenza di pubblico femminile (e forse questo potrebbe far piacere ad una certa frangia integralista, nel senso del nudo femminile integrale, del Circolo), sia fra i visitatori della Fiera del Fumetto, sia a Lucca Games;
3. c'era parecchia gente che giocava, molti ai giochi di carte, un po' meno ai role plays classici, quasi niente di miniature (ma guarda cosa mi tocca riportare!);
4. quelli della Games Workshop hanno presentato, fra la gloria ed il tripudio dei presenti, Warhammer Fantasy Battle (penso che però questo l'abbiano letto sui volantini degli organizzatori, visto che si sono rifiutati in maniera categorica di scendere nei particolari sul contenuto del gioco, mah!);
5. che alcuni non ben identificati esagitati hanno organizzato ripetute partite di giochi di ruolo dal vivo, nella fattispecie si sono giocati Star Wars (con i personaggi della Trilogia, wow!) ed un gioco fantasy (ho le mie perplessità su quest'ultimo, ma ve lo scrivo per diritto di cronaca!).

Dopo alcune ore di duro lavoro, quando ormai li avevo lavorati per bene ai fianchi, spossati loro e spossato io, mi

hanno anche detto che lo spazio dedicato ai giochi era più grande del solito e che era costituito così: un grande capannone diviso in quattro sezioni.

Una sezione era stata dedicata al gioco libero, e lì c'erano gli scalmanati di Magic che imperavano incontrastati.

Un altro quarto se l'era preso la Stratelibri, che da qualche parte deve pur metterle, tutte le espansioni che ha presentato ad Immaginarìa (son problemi anche quelli, che vi credete?).

Un altro quarto era della Games Workshop, riempito di miniature (deve esser stato uno sballo!).

Il resto non è dato sapere (quando ho fatto notare che mi avevano detto che il padiglione era diviso in quattro parti e me ne avevano citate tre, uno a guardato intensamente verso l'alto, l'altro ha cominciato a fischiare un canto gregoriano a tre voci, un terzo si è raggomitolato in se stesso fino a sparire con un "puf" piuttosto sonoro!).

Spero che i suddetti disgraziati si siano divertiti e sappiano che li aspetto al varco: quando si vanteranno, con gli amici di essere andati ad una manifestazione, io lo saprò!

E ricomincerò a rompere le balle per avere un altro articolo, dannazione!

Stefano Rampazzo

P.S.: per tutti coloro che andranno ad una qualche manifestazione: non sognatevi nemmeno di non fare un bell'articolino per il Gatto che altrimenti, nella sua forma onirica e piena di peli, verrà a tormentare le notti fino a renderle insonni, e si concretizzerà nella forma di l. 5.000 di sovrapprezzo sul costo della tessera (no, Luca, smettiti di fare gli occhi a forma di dollaro, scherzavo! Che ti credi?).

Comunque, a parte tutto, un grazie, di cuore, per la sentita "collaborazione" a Davide, a Federico, ad Andrea, ad Alessandro ed a Maurizio, che però appartiene ad un altro gruppo e mi ha dato delle informazioni utili!

Il circolo Overlord è un'associazione per lo sviluppo e la diffusione del gioco intelligente associata alla Federgiochi ed alla UISP. Si riunisce al Venerdì, dalle ore 21, ed al Sabato, dalle ore 15, presso la Cooperativa L'Iride, a Selvazzano, in via Padova 63. Il Presidente è Luca Sandonà, mentre l'attuale Direttivo è formato da: Marasciulo Massimiliano, Oriano Emanuele, Pata Marco, Pierobon Lucio, Rampazzo Stefano, Rossi Diego, Rossi Massimiliano.

E-Mail: sandona@mbox.vol.it - Fidonet 2:333/329.14
Tel. 049/685514 - Fax 049/681542

Pagina Web:

<http://www.mripermedia.com/AltraPD/altraPD.html>