

IL Gatto Nero sui dadi

Foglio notizie del Circolo UISP Overlord

Speciale PadCon 97

Benvenuti!

Innanzitutto, iniziamo con un po' di quel che si dice:

BENVENUTI A PADCON!

Siete infine giunti alla Convention che aspettavate da un anno, siete pronti a sedervi sui tavoli per giocare finché qualcuno di noi organizzatori, con la faccia contrita, vi pregherà di interrompere la vostra partita perché "dobbiamo chiudere il palazzetto, ha presente il letto, dormire e tutte quelle cose lì...."

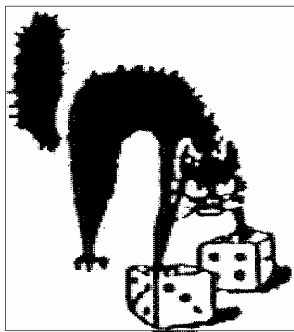
Quindi, per farla breve, il Circolo UISP Overlord di Padova ha deciso di darvi il suo saluto con questa edizione speciale del Gatto Nero sui Dadi che vi servirà da guida nei quattro giorni della Convention e da ricordo per l'eternità! (Vabbè, un po' meno, ma è il pensiero che conta, o no?).

Nella manifestazione sono inclusi una trentina di tornei ed una manciata di eventi; la disposizione oraria delle singole gare permette l'incastro fra più

discipline appartenenti alle stesse "aree tematiche" (gli rpg si incastrano con gli rpg, i giochi di carte con i giochi di carte, etc...) quindi vi consiglio di valutare bene prima di iscrivervi a quella dozzina di competizioni che vi solleticano così tanto. (Per tutti i preiscritti, vale la pena notare che, quando i tornei indicati nel modulo d'iscrizione non si incastravano per bene, la scelta è stata fatta d'ufficio dagli organizzatori, quindi se

non siete sicuri di tutto quello che avete scritto, chiedete lumi all'Ufficio Tornei).

Un'altra cosa importante di questa convention è che, per la prima volta, siamo riusciti ad organizzare una nottata



In questo numero:

Consigli, aiuti ed istruzioni per l'uso di PadCon 97

Il Calendario completo dei tornei e degli eventi della Convention



non-stop. Durante questa, come durante la prima giornata di Giovedì, non sono previsti tornei e competizioni di sorta, ma scommettiamo che nessuno avrà problemi ad aggregarsi a qualche gruppo o a qualche estemporanea partita *all night long*, vi consigliamo comunque iniezioni di caffè o altre sostanze eccitanti, lecite secondo la legge, ovviamente.

Un'altra cosa che vi consigliamo è passare ai negozi che sono intervenuti alla Convention, nella speranza che troviate un gioco nuovo che possa solleticare la vostra fantasia, inoltre c'è anche un negozio di fumetti, per chi volesse fare uno stacco, fra tanto giocare.

In mezzo a tutto questo c'è la gente, molta gente, c'è tutto il popolo dei giocatori che si ritrova ogni anno, come se andasse a trovare vecchi amici (e, in un certo senso, lo fa!) ed ogni anno si sottopone all'ordalia di sempre, dormendo sempre meno e giocando sempre di più.

Ci auguriamo che tutto sia di vostro gradimento.

PadCon 97: Calendario Completo

Per consentirVi di tenere sotto controllo tutti gli avvenimenti della Convention, riproponiamo l'elenco completo di tutti i tornei e gli eventi che avranno luogo in questi quattro giorni di convention. Al momento, mentre stiamo andando in stampa, siamo ancora in forse per Warhammer Fantasy Battle e Axis & Allies. Ci sono richieste da parte di giocatori ma purtroppo latitano gli organizzatori.

N.B.: questo è il calendario ufficiale aggiornato alla fine di agosto, in caso di discrepanze con il volantino della Convention, questa edizione ha la precedenza.

Tornei

1830 MASTER(18M)

Alessandro Moroni, FIGF (Bergamo)

Individuale. La partecipazione è riservata a quanti hanno vinto almeno uno dei tornei relativi al gioco ed organizzati dalla FIGF nel 1996/97

Turno unico: **VEN 5-8**

1830™ (183)

Alessandro Moroni, FIGF (Bergamo)

Open, Individuale

Eliminatorie: **SAB 1-4; Finale: DOM 1-4**

ADVANCED CIVILIZATION™ (ACV)

Luca Sandonà, Overlord (Padova)

Open, Individuale

Eliminatorie: **SAB 1-3; Finale: DOM 1-3**

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS™ (ADD)

Maurizio Puviani, TreEmme (Modena)

Individuale, finale Torneo Nazionale con eliminataria straordinaria

Eliminatoria straordinaria: **VEN 5-6; SAB 1-2**

Semifinale: **SAB 5-6; Finale: DOM 1-2**

ADVANCED SQUAD LEADER™ (ASL)

Riccardo Sciarrone, Overlord (Padova)

Open, Individuale. Gli iscritti devono portare le mappe 1-4 e le pedine di fanteria tedesche, russe, inglesi e americane; il resto sarà fornito dall'organizzazione.

Quarti di finale: **VEN 6-8; Semifinali: SAB 4-6; Finale: DOM 1-3**

BATTLETECH™ (BAT)

Diego Rossi, Overlord (Padova)

Open, Individuale

Ottavi di finale: **VEN 2-3; Quarti di finale: VEN 4-5;**

Semifinali: **SAB 7-8; Finale: DOM 4-5**

BLOOD BOWL™ (BLW)

Massimiliano Marasciulo, Overlord (Padova)

Open, Individuale

Ottavi di finale: **VEN 3-4; Quarti di finale: VEN 7-8;**

Semifinali: **SAB 3-4; Finale: DOM 1-2**

BLUE MAX™ (BMX)

Pietro Cremona (Cesena)

Torneo a squadre di 3 persone

VEN 3-8

BRITANNIA™ (BRI)

Gianluca Abbati, TreEmme (Modena)

Open, Individuale. Assegnazione dei colori con la formula del bidding sul valore assoluto a scalare.

Eliminatoria: **SAB 4-6; Finale: DOM 3-5**

CALL OF CTHULHU™ (CCT)

Iacopo Toccaceli, H.P. Lovecraft (Ancona)

Open Individuale

Eliminatoria: **SAB 1-2; Finale: DOM 1-2**

CORSA TRIS™ (COR)

Davide De Martino, EVAREF (Napoli)

Open Individuale. Prove di Circus maximus, Regatta e Roadkill. Tutti gli iscritti parteciperanno a tutte e tre le partite.

VEN 6; SAB 7; DOM 3

CYBERPUNK™ (CYB)

Andrea Assoggia, La Porta d'Argento (Cagliari)

Individuale, finale Torneo Nazionale con eliminataria straordinaria

Eliminatoria straordinaria: **VEN 7-8 Semifinale: SAB 7-8; Finale: DOM 4-5**

DUNGEONS & DRAGONS™ (D&D)

Carlo Fedele (Padova)

Open, Individuale

Eliminatorie: **VEN 3-4; SAB 3-4; Finale: DOM 4-5**

FORMULE DE'™ (FDE)

Pietro Cremona, AID/TEP (Cesena)

Open Individuale. Verrà disputato il Gran Premio di San Marino (Imola)

DOM 1-4

FOOTBALL STRATEGY™ (FBS)

Dante Balagion, Overlord (Padova)

Open Individuale

Quarti di Finale: **SAB 1-2; Semifinale: SAB 5-6; Finale: DOM 4-5**

JYHAD™ (JYH)

Lucio Pierobon, Overlord (Padova)

Open, Individuale. Mazzi di minimo 70 / massimo 100 carte, non ripetibili per più del 10%

Quarti di finale: **VEN 5-6; Semifinali: SAB 1-2; Finale: SAB 7-8**

KEN IL GUERRIERO™ (KEN)

Marcello Missiroli, Nexus

Open, Individuale

Eliminatoria: **SAB 5-6; Finale: DOM 1-2**

PANZER LEADER

Sergio Cuoghi TreEmme (Modena)

SAB 1-3, SAB 6-8; Finale DOM 1-3

RISE OF THE LUFTWAFFE™ / 8°AIR

FORCE™ (RL8)

Gianluca Balestra (Ferrara)

Open, Individuale

Eliminatoria: **SAB 3-4; Finale: SAB 7-8**

MAGIC THE GATHERING™ (MAG)

Stefano Rampazzo, Overlord (Padova)

Open, Individuale. Torneo di tipo 2.

DOM 1-5

MAGIC THE GATHERING™ Sealed Deck (MAS)

Stefano Rampazzo, Overlord (Padova)

Open, Individuale

SAB 7-8**MIDDLE EARTH CARD GAME™ (MCG)**

Paolo Fagherazzi, Overlord (Padova)

Open Individuale

Eliminatoria: **SAB 1-2**; Finale: **SAB 5-6****MIDDLE EARTH ROLE PLAYING™ (MRP)**

Roberto Nardin, I Cavalieri dell' Esagono (Trieste)

Individuale, finale Torneo Nazionale con eliminataria straordinaria

Eliminatoria straordinaria: **SAB 3-4**; Finale: **DOM 4-5****ROBORALLY™ (ROB)**

Fabio Montanari, TreEmme (Modena)

Open, Individuale. Al torneo è abbinato il **concorso "Disegna la tua mappa di Roborally"**; l'iscrizione è di lire 10.000; la mappa vincitrice verrà premiata e utilizzata nella partita finale del torneo. Consegna mappe Sabato ore 20.00. Premiazione Domenica ore 13.00.Quarti di finale: **VEN 5-6**; Semifinali: **SAB 5-6**; Finale:**DOM 1-2****SPACE MARINES™ (SMA)**

Cecon, Stradiotti di Talweg (Udine)

Open Individuale

Quarti di finale: **SAB 3-4**; Semifinali: **SAB 7-8**; Finale:**DOM 4-5****SPEED CIRCUIT™ (SCI)**

Fabio Pellegrino, AICS (Palermo)

Open Individuale

Primo turno: **VEN 6-8**; Secondo turno: **SAB 5-7**; Terzo turno: **DOM 1-3** (Si giocano tutti e tre i turni)Se possibile, in contemporanea verrà disputato un **Torneo a squadre** (di 2 persone) sul tipo della Classifica Costruttori di F1. Specificare nella domanda d'iscrizione se e con quale compagno si intende partecipare.**SPEED OF HEAT™ (SPH)**

Gianluca Balestra (Ferrara)

Open Individuale

Quarti di finale: **SAB 1-2**; Semifinali: **SAB 5-6**; Finale:**DOM 1-2****STAR FLEET BATTLES™ (SFB)**

Enrico Riccò, TreEmme (Modena)

Finale del Torneo Nazionale con eliminataria straordinaria

Elimin: **VEN 7-8**, **SAB 1-2**; Quarti fin.: **SAB 4-5**;Semifin.: **SAB 7-8**; Finale: **DOM 1-2****STAR WARS™ (STW)**

Marco Pata, Overlord

Individuale, finale Torneo Nazionale con eliminataria straordinaria

Eliminatoria straordinaria: **VEN 7-8**; Semifinale: **SAB 7-8**; Finale: **DOM 4-5****TEATRO DELLA MENTE™ (TDM)**

Luca Giuliano e Teo Mora, Labyrinth (Genova)

Open, Individuale

Eliminatorie: **SAB 5-6**; Finale: **DOM 1-2****UP FRONT™ (UPF)**

Emanuele Oriano, Overlord (Padova)

Open, Individuale. Girone italo-svizzero a punti su cinque partite

SAB 3-6; **DOM 3****VAMPIRE™ (VMP)**

Stefano Calzighetti, Inner Circle (Pordenone)

Individuale, finale Torneo Nazionale con eliminataria straordinaria

Eliminatoria: **SAB 3-4**; Finale: **DOM 4-5****VAMPIRE THE MASQUERADE™ (VMQ)**

Stefano Adriani, Graal (Padova)

GIO, VEN, SAB dalle 20.00 in poi**VIETNAM™ (VIE)**

Davide De Martino, EVAREF (Napoli)

Open, Individuale

Eliminatorie: **SAB 1-3**; Finale: **DOM 1-3****WARHAMMER 40.000™ (WH4)**

Francesco Gheno, Overlord (Padova)

Open, Individuale. Eserciti da 1.500 punti. Per ulteriori info, scrivere a: Francesco Gheno, Riviera Paleocapa, 70/a PADOVA oppure e-mail: fgheno@mail.eng.it

Ottavi di finale: **VEN 5-6**; Quarti di finale: **SAB 1-2**;Semifinali: **SAB 5-6**; Finale: **DOM 1-2****EVENTI****ASTA TOSTA** L'occasione per liberarsi dei giochi che non volete più, o per trovare quelli che credevate perduti per sempre! Consegna: **SAB 1-4**; Battitura: **SAB 7-8****RIUNIONE FEDERGIOCHI SAB 8+****CONCORSO MINIATURE** Consegna: **SAB 1-4**; Premiazione: **DOM 1**

Massimo 3 soggetti per categoria; ogni soggetto dovrà essere accompagnato da un biglietto esplicativo.

Le categorie sono: A) singole miniature; B) unità di 3 o più miniature; C) veicoli; D) diorami

3D TIME WARRIOR (SAB 3-4) a cura di Nexus**ASL 3D** (SAB 7+) R. Sciarrone, Overlord**B17** (DOM 1-2) missione collettiva, E. Oriano, Overlord**EARTHDAWN** (SAB 1-2) M. Perissinotto, Overlord**FLINTLOQUE** (DOM 1-3) a cura di Nexus**PLAUDITE!** (SAB 5-6) On Stage! per 7 persone sulle commedie plautine**SPQR** (VEN 3-5, SAB 1-3, DOM 4-5) a cura di Stefano Curzi**CALL OF CTHULHU** (VEN 5-6, SAB 5-6) a cura di Giacomo Cristianelli**MARTELLI DA GUERRA (a 2 master)** (SAB 5-6, DOM 2-3) a cura di Luca Giudice e Raffaele Vota**PER QUALCHE DOLLARO IN UN PUGNO****A MEZZOGIORNO SI SPARA AL SOLE (It****comes from the late late late show)** (VEN 20.00+)

a cura di Loriano Rampazzo

PadCon 97: istruzioni per l'uso

Prima di tutto, all'entrata della Convention vi viene consegnato un badge, recante nome, cognome e giorni di ingresso.

ATTENZIONE: si tratta dell'unico documento valido in Convention, vi verrà richiesto per iscrivervi ai tornei e per godere di tutti i servizi della Convention, vi verrà chiesto di esibirlo ad ogni entrata nel Palazzetto. Di questo badge non verranno rilasciati duplicati e perderlo significa dover ripetere la procedura di iscrizione alla Convention (pagamenti compresi!).

Per un migliore "utilizzo" della Convention, sappiate che adiacenti l'ingresso vi sono due uffici distinti: la **Segreteria** e l'**Ufficio Tornei**.

Presso la Segreteria tutti i partecipanti potranno rivolgersi per:

- informazioni sul pernottamento assegnato, in caso di preiscrizione;
- informazioni sui numeri utili, sugli orari dei bus, sui treni e sui ristoranti della zona;
- tesseramento al **Circolo UISP Overlord** e, ovviamente, per l'accesso alla Convention.

La Segreteria è l'unico posto in cui è possibile ricevere i badge e gli accrediti per i visitatori (che danno diritto all'accesso solo temporaneo alla manifestazione). Documenti d'ingresso provenienti da altre fonti sono da considerarsi invalidi.

L'**Ufficio Tornei**, invece, servirà principalmente per:

- l'iscrizione ai tornei ed agli eventi (che deve essere compiuta dal giocatore interessato, previa la presentazione del badge);
- la consegna delle miniature e dei giochi per l'**Asta Tosta** (Sabato 1-4);
- l'indicazione dei punti d'incontro fra giocatori ed organizzatori.

Inoltre presso l'Ufficio tornei è **necessario** rivolgersi per l'organizzazione di eventi non previsti nel programma ufficiale. È sempre all'Ufficio Tornei che gli organizzatori devono rivolgersi per ritirare l'elenco dei partecipanti iscritti (non si prendono iscrizioni "al volo!". Tutte le iscrizioni devono essere registrate all'Ufficio Tornei) e il modulo per il rimborso spese dei Master (o Arbitri che dir si voglia!).

Inoltre nel Palazzetto ci sarà un bar vero e proprio, anche se altri esercizi convenzionati sono posizionati esternamente al luogo della manifestazione. (La paninoteca **Talisman** (Via Euganea, 7) pratica sconti sulle consumazioni, sempre con l'esibizione del badge).

Gli organizzatori della Convention sono in grado di offrire un limitato numero di posti letto (sistemazione c/o il Seminario, 15.000 lire a notte, in camerata, portarsi il sacco a pelo, niente

colazione). Ripeto, i posti sono limitati e quindi, chi tardi arriva....

Per altre esigenze di pernottamento, potete rivolgervi all'agenzia di promozione turistica di Montegrotto Terme (049/793384) o di Abano Terme (049/8669055). L'albergo convenzionato con PadCon 97 (La Piroga) è pieno da tempo, quindi risparmiatelo la fatica di chiedere. In Convention, come ogni volta, c'è molta confusione, l'organizzazione non risponde di furti e di altre mancanze, occhio agli zaini!

Alla Convention saranno presenti anche due negozi. La vendita dei giochi sarà effettuata dall'**Orsa Maggiore** di Modena, quella dei fumetti dal **Free Time** di Padova; sempre durante la Convention la casa produttrice **Eurogames Descartes** organizzerà delle partite dimostrative dei suoi giochi.

La spedizione del Catalogo de **I Giochi dei Grandi** di Verona deve essere richiesta in Segreteria.

Questo è praticamente tutto quello che dovete sapere, ed adesso non posso fare altro che augurarvi buon gioco e buon divertimento.



Stefano P. Rampazzo

Il circolo Overlord è un'associazione per lo sviluppo e la diffusione del gioco intelligente associata alla Federgiochi ed alla UISP.

Si riunisce al Venerdì, dalle ore 21, ed al Sabato, dalle ore 15, presso la Cooperativa L'Iride, a Selvazzano, in via Padova 63. Nell'ambito della propria attività il Circolo UISP Overlord organizza occasioni di gioco e di pubblicità del gioco intelligente.

Il Presidente è Luca Sandonà, mentre l'attuale Direttivo è formato da: Massimiliano Marasciulo, Emanuele Oriano, Marco Pata, Lucio Pierobon, Stefano Rampazzo, Diego Rossi, Massimiliano Rossi.

E-Mail: sandona@iol.it - Fidonet 2:333/329.14 Tel. 049/685514 - Fax 049/681542

Tutte le attività del Circolo sono inoltre pubblicizzate sulla pagina Web: <http://www.mripermedia.com/AltraPD/Overlord/>